TITOLO DEL PROGETTO: Da grande farò- Scienza e Tecnologia: il tuo ponte sul futuro

Progetto curricolare

Referenti del progetto: prof.ssa Monica Attaianese

Target dei destinatari: classi seconde della Scuola Secondaria I grado

Breve analisi del contesto in cui si intende operare:
Il progetto nasce dalla consapevolezza che la scelta del percorso scolastico e professionale è un momento cruciale nella crescita degli alunni. Tale progetto mira a supportare gli studenti nella scelta del percorso di istruzione secondaria di secondo grado, sensibilizzandoli sulle opportunità offerte dalle discipline STEAM e fornendo loro una panoramica sugli scenari aperti dal digitale e dalle nuove tecnologie, con attenzione ai pregiudizi (bias) di genere.

Obiettivi attesi e Azioni che si intendono promuovere (in coerenza con le priorità del PTOF):
OBIETTIVI
Sostenere una scelta informata e consapevole
Contrastare la dispersione scolastica
Prevenire e contrastare i pregiudizi di genere
AZIONI
accompagnare gli studenti nel percorso verso una decisione formativa coerente con le proprie potenzialità ed aspirazioni
fornire informazioni sui percorsi professionali
approfondire e far conoscere il mercato del lavoro e le opportunità formative e occupazionali offerte dalle discipline STEAM presenti sul territorio

Risorse umane impegnate	***Numero di ore:***
Personale interno: docenti curricolari e referenti dell'orientamento *Personale Esterno: esperti Afol metropolitana e volontari aziendali di Valore D e Gigroup*	*Personale interno: 8* *Personale Esterno: 8*

Metodologia e strumenti: laboratoriale, seminariale e interattiva con testimonianze aziendali utilizzo di supporti digitali

Attività previste
lezioni in aula con formatori esperti sul mercato e professioni del futuro
The hour of code
Visita all'Auditorium di Assolombarda per partecipare ad attività seminariale sulla panoramica scuole superiori e sbocchi lavorativi

Tempi di svolgimento: *gennaio-maggio 2026, tre incontri (due in aula, uno esterno presso il centro congressi a Milano di Assolombarda).*

Spazi di svolgimento aule scolastiche e/o laboratorio di informatica

Auditorium di Assolombarda
Modalità di verifica in itinere e finale *Osservazioni in itinere*
Modalità di disseminazione iniziale e finale *Condivisione in sede di Consiglio di classe*
Materiali occorrenti per la realizzazione Dispositivi digitali (Chromebook, PC)
Fonte di finanziamento *(FIS, contributo volontario, finanziamento esterno, a titolo gratuito, ore di potenziamento, da definire…)* *a titolo gratuito* *A CURA DELLA DIRIGENTE SCOLASTICA*
Documentazione prevista *(mostra prodotti realizzati, immagini foto/video, saggio/ rappresentazione finale, relazione finale…)* *Immagini, foto o video*

Data
20/10/2026

Il Referente del progetto
Firma

20/10/2026 15:08:27
MONICA ATTAIANESE

Monica Attaianese